

Stručný souhrn pravidel kyorugi 2018

❖ Platné body se dělí následovně:

- Jeden (1) bod za platný úder rukou na chránič trupu – vestu.
- Dva (2) body za platný přímý kop na chránič trupu – vestu.
- Čtyři (4) body za platný otočkový kop na chránič trupu – vestu.
- Tři (3) body za platný přímý kop na hlavu.
- Pět (5) bodů za platný otočkový kop na hlavu.
- Jeden (1) bod bude udělen soupeři za každý „Gam-jeom“(trestný bod).

❖ Zakázané akce (trestný bod „Gam-jeom“)

- **Překročení hraniční čáry** (celé chodidlo jedné nohy, které se dotkne země).
- Padání.
- Vyhýbání se zápasu, pasivita.
- Chytání - držení nebo strkání soupeře.
- Zvedání kolene za účelem blokování anebo bránění soupeřova útoku anebo zvedání nohy na více než 3 sekundy bez provádění jakéhokoliv útočné techniky za účelem bránit soupeři v útočném pohybu nebo když je kop mířen pod vestu.
- Kop pod pás.
- Útočení na soupeře po „Kallyo“.
- Úder rukou do jakékoliv části soupeřovi hlavy.
- Narážení nebo útočení kolenem.
- Útočení na spadlého soupeře.
- **Kop chodidlem nebo patou na vestu v klinči (koleno směruje ven tzv. monkey kick = „opičí kop“)**
- Následující nevhodné chování ze strany závodníka nebo trenéra:
 - Nedodržení příkazu nebo rozhodnutím rozhodčího.
 - Nevhodné protestování proti oficiálnímu rozhodnutí.
 - Nevhodné pokusy o rušení nebo ovlivnění zápasu.
 - Provokování nebo urážení soupeře nebo jeho trenéra.
 - Neakreditovaní týmoví lékaři, fyzioterapeuti, trenéři sportovců nebo chiropraktik nebo jiní funkcionáři týmu, kteří se ocitli na pozici lékaře
 - Jakékoliv jiné nežádoucí chování nebo nesportovní chování závodníka nebo trenéra.
- Když trenér nebo soutěžící vykoná nadměrné pochybení („špatné chování“) a nedodržuje příkaz rozhodčího, může rozhodčí vyhlásit žádost o sankci tím, že zvedne **žlutou kartu**. V tomto případě komise prošetří chování soutěžícího a / nebo trenéra a určí, zda je vhodná sankce.
- Pokud závodník úmyslně a opakovaně odmítá dodržovat pravidla soutěže nebo příkazy rozhodčího, může rozhodčí ukončit zápas, zvednout žlutou kartu a vyhlásit soupeře vítězem.

❖ Golden round (Zlaté kolo)

- „Zlaté kolo“ má pouze 1 minutu.
- Vyhrává závodník, který jako první získá dva (2) nebo více bodů nebo jeho soupeř dostane dva „Gam-jeom“
- V případě, že v průběhu „zlatého kola“ žádný ze závodníků nezíská minimálně dva (2) body tak vyhrává závodník, který:
 - získal jeden (1) bod pěstí v průběhu „zlatého kola“
 - v případě, že nikdo nedá alespoň jeden bod pěstí tak rozhoduje větší počet doteků, které zaznamená PSS (elektronická helma nebo vesta)
 - v případě, že ani to nerozhodne tak další kritéria jsou:
 - počet vyhraných kol (1.-3. kolo zápasu)
 - následně menší počet „Gam-jeom“ (za 1.-4. kola)

❖ Instant Video Reply

- V případě námitky proti rozhodnutí rozhodčích v průběhu zápasu, může trenér požádat středového rozhodčího k okamžitému přezkoumání videozáznamu. Trenér může žádat o video-replay v následujících případech:
 - Proti soupeři pouze pro případ **padání, překročení hraniční čáry, kop po „Kal-yeo“ nebo útok na spadlého soupeře.**
 - Technické body (za otočku)
 - Jakékoliv napomenutí („Gam-jeom“) pro svého závodníka.
 - Jakákoliv technická porucha-problém
 - Když rozhodčí zapomenou smazat body poté, co byl udělen „Gam-jeom“ pro zakázané jednání.
 - Nesprávná identifikace úderu pěsti bodovacím rozhodčím (když zmáčkne špatné tlačítko na bodovacím zařízení)
- Trenér nemůže žádat o IVR:
 - Kop na hlavu nebo do obličeje (face kick) v případě elektronické helmy
 - Kop na vestu v případě elektronické vesty PSS
 - Úder rukou – pěst
 - Proti již jednou rozhodnuté akci
 - Jiný „Gam-jeom“ proti soupeři než je uvedeno výše.